

# ANDINA

## LA ARENA DEL TIGRE

### CÓMO SE VA A JUGAR LA ARENA DEL TIGRE

En La Arena del Tigre, cada equipo está compuesto por 3 titulares, que se la juegan toda en la cancha (10 metros x 10 metros, formato jaula) por los 300 millones de pesos y 2 suplentes listos para entrar al ruedo y cambiar el rumbo del partido. Este es un torneo al estilo banquitas, donde cada partido dura 10 minutos; la creatividad, la garra y la velocidad marcan la diferencia.

La fase del torneo por ciudades se va a llevar a cabo los días 1,2,8,9, 15 y 16 de febrero del 2025 a partir de las 9:00 AM, sin embargo, los jugadores deberán de llegar 30 minutos antes para poder realizar el registro de su equipo.

El sorteo de esta fase se realizará de manera aleatoria entre los equipos, quienes serán informados sobre sus emparejamientos, así como la fecha, el lugar y la hora de sus partidos. En la fase de grupos, cada grupo se enfrentará a sus rivales en duelos emocionantes. Los grupos estarán compuestos por 4 equipos (o, de forma excepcional, 3), garantizando que cada equipo juegue al menos dos partidos. La distribución de puntos será conforme al sistema de las grandes ligas: 3 puntos por victoria, 1 por empate y 0 por derrota.

Al final de la fase, solo el mejor equipo de cada grupo avanzará a las rondas eliminatorias. ¿Empate en puntos? El marcador global será el juez: primero la diferencia de goles, luego los tantos a favor, y si el empate persiste, se define en un duelo directo para conocer al clasificado.

Pero todavía queda una luz, para completar las llaves, los mejores segundos pasarán a la siguiente etapa. Estos cupos variaran según su ciudad:

- Cali: 4
- Barranquilla: 1
- Cartagena: 3
- Bucaramanga: 15
- Medellín:1

Cómo se van a escoger, se tendrá en cuenta los dos primeros partidos jugados por cada equipo en la fase de grupos y los siguientes criterios:

- Puntos
- Diferencia de goles (Es la resta de Goles a favor-Goles en contra)
- Menos tarjetas amarillas & rojas
- Equipo que haya ganado duelo directo
- En caso de que el empate persista se realizará un partido definitorio.

La cantidad de equipos que pasen a la ronda siguiente, eliminación, dependerá de la totalidad de los equipos inscritos en cada ciudad, en este caso la distribución será la siguiente:

- Bogotá: 108
- Cali: 16
- Barranquilla: 16
- Cartagena: 16
- Bucaramanga: 32
- Medellín: 8

### RONDAS ELIMINATORIAS:

Aquí comienza el "mata-mata" . El ganador del Grupo A con el ganador del Grupo B, y así sucesivamente. El ganador del partido será el que pase a la siguiente ronda ¡Solo hay espacio para los verdaderos tigres! Ser el ganador por ciudad que va a competir en Bogotá.

Los ganadores por ciudad que van a competir en la gran final en la Bogotá, se van a distribuir de la siguiente manera:

- Bogotá: 27
- Cali: 1
- Barranquilla: 1
- Cartagena: 1
- Bucaramanga: 1
- Medellín:1

Siendo 32 equipos que logren pasar a la gran final que se jugará en la ciudad de Bogotá.

### GRAN FINAL EN BOGOTÁ

Se realizará un sorteo aleatorio entre los 32 equipos que se enfrentarán en fases de dieciseisavos a un único partido. Los enfrentamientos estarán definidos desde el comienzo de forma aleatoria según su posición en las llaves de eliminación directa. Los encuentros se disputarán en un único partido pasando a octavos, cuartos y finales hasta encontrar al ganador. Se jugará un partido entre los equipos perdedores de las llaves de semifinales para definir al tercer ganador.

Este evento tendrá lugar el día 22 de febrero del 2025 en una cancha de dimensiones de 10 metros de largo por 7 de ancho, en cancha sintética.

## REGLAMENTO DE LA ARENA DEL TIGRE

El torneo por ciudades se jugará en una cancha estilo “banquitas”, cerrada por una malla que formará parte del campo de juego.

- Se utilizará un balón de fútbol sala.
- El balón siempre está en juego. Cualquier rebote en la malla es válido y puede usarse como parte de la estrategia de juego.
- Cada equipo podrá inscribir hasta cinco participantes, que no podrán ser cambiados, hasta la finalización del torneo.
- El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores en cancha y dos para cambios opcionales que pueden entrar y salir del campo cuantas veces quieran, sin distribución específica y sin la figura de portero, no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.
- Los equipos pueden hacer cambios a lo largo del partido, pero solo tres jugadores estarán activos en el campo en cualquier momento por equipo. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.
- Los equipos deberán presentarse 30 minutos antes del inicio de su partido, según fecha y hora programada.
- En caso de no presentarse a la hora del inicio, el equipo perderá por W.
- Para comenzar el encuentro, cada equipo debe tener un mínimo de 2 jugadores en el campo. Si los otros jugadores llegan después del pitazo inicial, podrán integrarse, pero no se podrá exceder el límite de 3 jugadores por equipo en el campo.
- Para dar inicio al partido, se realizará un sorteo para decidir el equipo que inicia, y después de conseguir cada gol, para reanudar el juego
- El partido contará con un juez externo que se ubicará fuera de la jaula, observando el juego.
- El juez se encargará de dictaminar faltas, marcar goles válidos y tomar decisiones finales en el desarrollo del juego.
- Cada equipo deberá portar la equipación entregada por el torneo durante todo el partido (peto).
- No se permitirá portar logos de otras marcas de cerveza, nacionales o internacionales, que no sean Cerveza Andina.
- No se permitirá portar logos de otras marcas de bebidas no alcohólicas y alimentos diferentes a las producidas por POSTOBÓN y sus INTERSOCIEDADES.
- Se podrán realizar cambios ilimitados de jugadores durante el partido, pero siempre manteniendo un máximo de 3 jugadores en cancha.
- Los partidos tendrán una duración de 10 minutos en un único tiempo, sin pausas o descansos.
- Faltas técnicas incluyen los golpes al cuerpo sin tocar balón (a interpretación del juez), jalonear al oponente, o tocar el balón con la mano. Cada falta será sancionada con 30 segundos fuera del campo para el jugador infractor.
- Si todos los jugadores de un equipo están sancionados simultáneamente, el equipo perderá automáticamente el partido.
- Si un jugador comete una falta grave como agredir física o verbalmente a otro (incluye escupir, morder, intimidar, golpear, insultar, etc.), el árbitro tiene la autoridad para expulsar al jugador y a todo su equipo del torneo.

- Limitaciones en el área pequeña:
- No se puede apoyar en la portería

#### Puntos aclaratorios:

- En “La Arena del Tigre”, el espíritu de juego limpio es fundamental. No se permitirá caldear los ánimos. Cualquier conducta antideportiva resultará en sanciones severas o expulsión directa del torneo.
- La participación en el torneo se realiza bajo la responsabilidad de cada jugador. El organizador no asume ninguna responsabilidad por accidentes, lesiones o cualquier otro incidente que pueda ocurrir durante el evento. Se recomienda a los participantes tomar las precauciones necesarias para su seguridad.
- Estas reglas buscan mantener el espíritu competitivo y limpio en el torneo, garantizando un ambiente emocionante pero respetuoso en “La Arena del Tigre”. - El desconocimiento y/o intento de fraude del presente reglamento de juego se considera como causal de eliminación. CCC no asume ningún tipo de responsabilidad ni de reembolso ante el desconocimiento y/o intento de fraude de las reglas planteadas.

\*Aplican términos y condiciones. Actividad válida del 10 de octubre de 2024 al 22 de febrero de 2025. Se entregarán más de 300 millones en premios. Los impuestos y demás porcentajes estarán a cargo de los ganadores. El premio principal será únicamente para el equipo ganador del torneo. Los ganadores por ciudades y los gastos que apliquen correrán por cuenta de Cerveza Andina. Consulta las reglas del torneo y términos y condiciones en [www.cervezaandina.com](http://www.cervezaandina.com).